

**GLOSSÁRIO AUTOCAD**

**INGLÊS – PORTUGUES**

**THIAGO DE ARAUJO SILVINO**

Brasília – DF, abril de 2011

**Apresentação**

Este glossário apresenta termos do **AUTOCAD** os quais são organizados em ordem alfabética. É destinado aos alunos e aos profissionais atuantes nesta área.

**Access** = Acesso

**Adjust** = Ajuste

**Annotate** = Anotar

**Arrays** = Matrizes

**Assembly Properties** = Assembléia Propriedades

**Attach** = Anexar

**Auto Constrain** = Auto Restrições

**Balloons** = Balões

**Batch Plot** = Lote Terreno

**Blind** Holes = Furos Cegos

**Block** = Bloco

**Block Editor** = Bloco editor

**Bom migration** = Bom migração

**Break-out Line** = Quebra de linha fora

**Cascade** = Cascata

**Center hole** = Centro Hole

**Chains** = Correntes

**Check in** = Entrada

**Check Out** = Confira na

**Circles** = Círculos

**Command** = Comando

**Construction Line** = Construção de Linha

**Content** = Conteúdo

**Content Libraries** = Bibliotecas de conteúdo

**Content Manager** = Gerenciador de Conteúdo

**Create** = Criar

**Datail View** = Ver Detalhes

**Define Attributes** = Definir Atributos

**Deflection** = Deflexão

**Delete Constrains** = Excluir Restringe

**Design Center** = Centro de Design

**Dimension** = Dimensão

**Dimension Constraints** = Dimensão Restrições

**Download from Source** = Download da Fonte

**Export** = Exportação

**Extract Data** = Extrair Dados

**Extraction Template** = Extração de modelo

**Fillet** = Filé

**Go to Vaut** = Ir para Vaut

**Hatch** = Escotilha

**Hide All** = Ocultar todos

**Hide Situation** = Ocultar Situação

**Home** = Início

**Import** = Importação

**Insert** = Inserir

**Layers** = Camadas

**Leader Note** = Nota Líder

**Line** = Linha

**Load Application** = Aplicação de Carga

**Log in** = Entrar

**Make Contours Visible** = Faça contornos visíveis

**Manage** = Gerenciar

**Mirror** = Espelho

**Model** = Modelo

**Move** = Mover

**Multiple Dimension** = Múltiplas Dimensões

**New Content** = Novos conteúdos

**Open** = Abrir

**Output** = Saída

**Page Setup Managers** = Treinadores da Liga Page

**Parameters Managers** = Parâmetros de Gestores

**Parametric** = Paramétricos

**Part Reference** = Parte Referência

**Plain Bearing** = Rolamento liso

**Plot** = Parcela

**Power Dimension** = Power Dimensões

**Properties** = Propriedades

**Rectangle** = Retângulo

**Refresh** = Atualizar

**Roller Bearing** = Rolamento de rolo

**Rotate** = Girar

**Screw Connection** = Conexão Parafuso

**Section Line** = Seção de Linha

**Shaft End** = Ponta do eixo

**Shaft Generation** = Eixo de Geração

**Show** = Mostra

**Show All** = Mostrar todos

**Steel Shapes** = Formas de Aço

**Steering Weels** = Volantes

**Stretch** = Trecho

**Surface Texture** = Textura da superfície

**Symmetrical Line** = Line simétrica

**Synchronize** = Sincronizar

**Table** = Tabela

**Tapped Through** = Desencadeada pela

**Through Holes** = Através de buracos

**Tile Horizontally** = Lado a lado horizontalmente

**Tipe Vertically** = Tipo verticalmente

**Tool Palletes** = Ferramenta Palletes

**Undercuts** = Enfraquece

**User Interface** = Interface do Usuário

**Vault** = Abóbada

**View** = Ver

**View Details** = Ver Detalhes

**Welding** = Soldadura